

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

всероссийского конкурса по компьютерной графике  
«Мастерская дизайнера»

### **1. Организаторы:**

Муниципальное автономное учреждение культуры дополнительного образования «Детская школа искусств № 5»

Проект реализуется при информационной поддержке:

Управление культуры Администрации города Екатеринбурга;

Регионального ресурсного центра в сфере художественного образования.

### **2. Цель.**

Содействие развитию художественного творчества в области компьютерной графики:

### **3. Задачи:**

1) создание условий для развития и реализации творческого потенциала учащихся и преподавателей ДШИ;

2) популяризация значимости компьютерной графики, развития информационной культуры и художественно-эстетического вкуса;

3) создание условий, способствующих активизации внедрения информационных технологий в систему художественного образования России.

### **4. Сроки и место проведения**

Всероссийский конкурс по компьютерной графике «Мастерская дизайнера» (далее – конкурс) проводится с 01.04.2021 по 30.04.2021 в заочной форме в три этапа:

первый этап «подготовительный» – прием заявок и творческих работ участников до 17.04.2021;

второй этап «отборочный» – работа жюри с 20.04.2021 до 27.04.2021;

третий этап «заключительный» – подведение итогов и награждение победителей конкурса (рассылка каталогов и дипломов) с 28.04.2021 до 30.04.2021.

### **5. Участники.**

1) для участия в конкурсе приглашаются учащиеся образовательных учреждений культуры, студенты средних профессиональных и высших образовательных учреждений;

2) просмотр конкурсных работ проводится в четырех категориях:

младшая группа (8 – 11 лет);

средняя группа (12 – 14 лет);

старшая группа (15 – 17 лет);

категория «Профи» (студенты 18 – 25 лет).

## **6. Конкурсные требования.**

1) конкурс проводится в номинациях:

«Дизайн объектный» (транспортные средства, мебель, техника, дизайн интерьера или фасада здания, дизайн одежды и др.);

«Дизайн графический» (афиши, буклеты, плакаты, открытки, фирменный стиль, веб-дизайн);

«Иллюстрация, комикс» (нарисованная история, комикс, последовательность изображений, образующих связный сюжет);

«Компьютерная анимация» (последовательный показ заранее подготовленных графических файлов, а также компьютерная имитация движения с помощью изменения (и перерисовки) формы объектов или показа последовательных изображений с фазами движения);

«Цифровое искусство» (компьютерные коллажи, фотомонтажи);

2) каждый участник имеет право направить на конкурс не более 2 работ в каждой номинации;

3) требования к графическим работам, выполненным в Adobe PhotoShop, Adobe Illustrator, CorelDraw, 3d max:

работы, выполненные в программе Adobe PhotoShop, представляются в электронном виде – исходный файл с расширением psd без слияния слоев, т.е. исходный рабочий вариант и файл с расширением jpeg;

работы, выполненные в программе Adobe Illustrator, представляются в электронном виде – исходный файл с расширением eps без слияния слоев, т.е. исходный рабочий вариант и файл с расширением jpeg;

работы, выполненные в программе 3d max, представляются в электронном виде – исходный файл с расширением max, т.е. исходный рабочий вариант и файл с расширением jpeg;

работы, выполненные в программе CorelDraw, представляются в электронном виде – исходный файл с расширением cdr и файл с расширением jpeg;

4) конкурсные работы должны иметь разрешение не менее 300dpi, изображение должно быть растровано.

## **7. Жюри.**

1) конкурсные работы оценивает профессиональное жюри, в состав которого входят ведущие специалисты в области художественного образования, компьютерной графики, дизайна;

2) критерии оценки:

художественный уровень представленных работ, профессиональный (технический) уровень подготовки участников;

раскрытие выбранной темы;

оригинальность мышления в создании художественного образа;

композиционное и цветовое решение;

стилевое единство.

## **8. Подведение итогов и награждение участников.**

- 1) работы конкурсантов оцениваются по 10-бальной системе.
- 2) в соответствии с решением жюри участникам конкурса в каждой номинации и возрастной группе присваиваются следующие звания (с вручением соответствующих дипломов):
  - лауреат I степени (9,0 – 9,9 балла);
  - лауреат II степени (8,0 – 8,9 балла);
  - лауреат III степени (7,0 – 7,9 балла);
  - дипломант конкурса (6,0 – 6,9 балла);
  - участник конкурса (от 5,9 балла и ниже);
- 3) в соответствии с решением жюри в конкурсе может быть определен один победитель, набравший 10 баллов – обладатель Гран-при (с вручением соответствующего диплома и приза);
- 4) в зависимости от достигнутых конкурсантами результатов, жюри имеет право:
  - присудить не все звания;
  - не присудить Гран-при;
  - делить звания между конкурсантами;
  - наградить специальными дипломами и (или) поощрительными призами участников конкурса;
  - наградить персональными дипломами преподавателей, подготовивших лауреатов конкурса;
- 5) все промежуточные баллы участников конкурса и итоговое решение жюри фиксируется в общем протоколе, который подписывают все члены жюри;
- 6) решение жюри окончательно, обжалованию и пересмотру не подлежит;
- 7) результаты конкурса опубликовываются в информационно-телекоммуникационной сети Интернет на сайте Муниципального автономного учреждения культуры дополнительного образования «Детская школа искусств №5» (школаискусств5.екатеринбург.рф).

## **9. Условия проведения и организованные вопросы.**

- 1) для участия в конкурсе необходимо до 17.04.2021 направить Заявку на участие во всероссийском конкурсе по компьютерной графике «Мастерская дизайнера» (приложение к Положению) по адресу: dizajner2016@yandex.ru с пометкой в теме письма всероссийский конкурс по компьютерной графике «Мастерская дизайнера»;
- 2) заявка подается в электронном виде на фирменном бланке учреждения и заверяется подписью руководителя;
- 3) работы участников конкурса могут быть использованы организаторами в информационных, методических, справочниках материалах конкурса, а также для изготовления полиграфической, широкоформатной

сувенирной и прочей продукции без дополнительно согласования и без каких-либо выплат участникам конкурса / представителям участников конкурса;

4) заявкой на участие конкурсант:

выражает согласия с условиями проведения конкурса в соответствии с настоящим Положением;

выражает согласие на использование организаторами конкурса персональных данных, указанных в заявке, в рамках информационной и организационной деятельности на период проведения конкурса и после него;

гарантирует, что является автором направленных на конкурс работ;

5) оргкомитет оставляет за собой право на внесение изменений в настоящее Положение конкурса.

#### **10. Контакты:**

Подробную информацию о конкурсе можно узнать на сайтах:

<http://школаискусств5.екатеринбург.рф/>

<http://rrc-ural.ru/>

по телефонам:

8-904-161-62-34 – Павлова Инна Андреевна

8-912-212-97-77 – Присяжная Екатерина Алексеевна

8-922-178-41-87 – Зайцева Анна Юрьевна

**ЗАЯВКА**

на участие во всероссийском конкурсе по компьютерной графике  
«Мастерская дизайнера»

Название муниципального образования \_\_\_\_\_

Полное название учреждения \_\_\_\_\_

Краткое название учреждения \_\_\_\_\_

Адрес ОУ (почтовый и юридический) \_\_\_\_\_

Фамилия, имя участника, год рождения	
Возрастная группа	
Фамилия, имя, отчество преподавателя	
Обозначение продукции, название работы	
Номинация	
Наименование использованного программного обеспечения	

С условиями проведения конкурса ознакомлен.

Разрешаю обработку сообщенных в данной заявке персональных данных для подготовки информационных материалов конкурса, а также использование фото и видео с участием моего ребенка (моим участием) в информационных материалах конкурса и размещение информационных материалов конкурса с участием моего ребенка (моим участием) в средствах массовой информации и социальных сетях, разрешаю прямую трансляцию/видеозапись (заполняется преподавателями, указанными в заявке, а также участником (законным представителем участника) конкурса

\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Подпись, расшифровка подписи

\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Подпись, расшифровка подписи

\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Подпись, расшифровка подписи

Подпись руководителя учреждения \_\_\_\_\_

Печать

Дата